

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Setelah dilakukan pengujian pada simulasi game penyerangan server ini ternyata server dapat diserang melalui port yang terbuka yang terdapat pada masing – masing server. Dan setiap server yang menjadi target memiliki fungsi yang berbeda-beda.
2. Ssh server dan Ftp server dapat diserang dengan menggunakan tools hydra dengan menggunakan teknik Bruteforce. Sedangkan Samba server dapat diserang dengan menggunakan tools Metasploit.

#### **5.2 Saran**

Sistem ini masih jauh dari sempurna sehingga ada banyak hal yang bisa dikembangkan. Penulis menyadari akan kemampuannya dalam membuat simulasi ini dan keterbatasan waktu karena sehingga masih banyak kekurangannya. Adapun

saran untuk pengembangan yang diberikan untuk penelitian ini adalah :

1. Menambahkan misi agar simulasi game ini lebih menantang.
2. Menambah lebih bagus desain graphic agar tampilannya lebih menarik.
3. Menambahkan server target.
4. Simulasi game ini dapat dimainkan pada computer lain jika sudah diinstall java runtime environment.